

Esports: dalla legge alla realtà. Dialogo fra giuristi e industria.

16 aprile 2021, 10:00-13:00 - Convegno online

streaming su: <https://youtube.com/c/tomshardwareitalia>

Saluti istituzionali

Elio Tavilla (Direttore Dipartimento di Giurisprudenza – Unimore)

Alberto Tampieri (Coordinatore Dottorato in Scienze giuridiche - Unimore)

Relazioni introduttive

On.le Teodoro Lonfernini (Ministro per lo Sport - Segretario di Stato per il Lavoro, la Programmazione economica, lo Sport, l'Informazione e i rapporti con l'A.A.S.S. - Repubblica di San Marino)

Esport: il punto di vista del legislatore

Gianluigi Fioriglio (CRID-Unimore, Game Science Research Center)

Gli Esport: una mappatura dei problemi legali

Organizzazione

Adriano Bizzoco (IIDEA)

IIDEA e il fenomeno esports

Alessio Cicolari (AK Informatica)

Organizzare eventi Esport su scala mondiale

Maurizio Ragno (Nerds)

Esport e manifestazioni fieristiche

Davide Ricci Maccarini (Esportservice.it)

Come supportare le aziende nel Far West dell'Esport

Competizione

Marco Massarutto (Kunos Simulazioni)

Simracing e Assetto Corsa: lo sviluppo di una piattaforma leader

Nicolò Persico (Atalanta Esport team)

Esport: l'approccio di Atalanta

Federico Brambilla (Exeed Esport)

Il team Exeed: una storia di successo

Nicolò Mirra (INSA) (pro player e influencer - Atalanta Esport team)

Sfide e prospettive per pro player e influencer

Comunicazione

Roberto Buonanno (Tom's Hardware)

Influencer ed Esport: prospettive e profili etici

Marco Giannatiempo (LabCom)

Esport: strategie di comunicazione

Legge

Anna Di Giandomenico (Univ. di Teramo)

Esport: profili internazionali

Stefano La Porta (Studio Gallavotti Bernardini & Partners)

La posizione di IIDEA sulla regolamentazione degli esports

Giuseppe Croari (FCLex Studio legale)

Esport: profili contrattuali

Coordinamento e conclusioni

Gianluigi Fioriglio (CRID-Unimore, Game Science Research Center)

In collaborazione con